1.1 Algemeen

Het type wedstrijd wordt ruim voor de wedstrijd datum door de wedstrijd commissie bekend gemaakt.   
 Onder type wedstrijd wordt bijvoorbeeld verstaan:

1. Steel Plate
2. Woody Woodpecker
3. Dalton Shoot
4. Bowling Pins
5. Etcetera.

|  |
| --- |
| Dit regelement beschrijft Action Shooting wedstrijden waarbij principieel géén verplaatsingen met een wapen door de schutter plaats vinden. Dit regelement is géén aanpassing van bestaande regelementen vanuit de KNSA, ISSF of ASN met betrekking tot Action Shooting, hooguit een aanvulling, waarbij mede de huisregels van S.V. Doublet in acht worden genomen.  Met nadruk gaat het bij dit type wedstrijden NIET om wedstrijden die onder de regels van de APS, DSC of vergelijkbare organisaties vallen. Voor dergelijke wedstrijden is een aparte licentie verplicht! Voor deelname aan Action Shooting wedstrijden bij S.V. Doublet gelden aparte voorwaarden, zie onder 4.1. |

1.2 Wedstrijd Regels

Voor iedere wedstrijd worden de regels voor die specifieke wedstrijd gepubliceerd voor, of uiterlijk op het   
moment dat de inschrijving voor die wedstrijd wordt geopend. Voor iedere wedstrijd kunnen wedstrijd specifieke regels zijn opgesteld die af kunnen wijken van de regels die in dit overzicht vermeld zijn. Bijvoorbeeld, artikel 2.5 stelt een verplichte magazijn wissel tussen het eerste en het laatste doel. De specifieke regels van de te organiseren wedstrijd kunnen stellen dat een magazijn wissel niet hoeft dan wel in het kader van die wedstrijd niet is toegestaan (dit is slechts een voorbeeld). In dat geval gaan de specifieke regels van die wedstrijd boven de regels die hier gesteld worden, zolang de veiligheid daarbij gewaarborgd blijft.

1.3 Aanpassing van de Wedstrijd Regels

Zodra de inschrijving voor een wedstrijd is geopend worden de regels voor die specifieke wedstrijd niet meer veranderd, tenzij de veiligheid in het geding is.

1.4 Wedstrijd Officials

Wedstrijd officials zijn herkenbaar aan witte hesjes. Aanwijzingen van de wedstrijd officials dienen zonder   
discussie te worden opgevolgd. Bij een Action Shooting wedstrijd zijn tenminste aanwezig:

* Een (Hoofd-) Baancommandant
* Een Tijdwaarnemer
* Een Wapenmeester

Daarnaast kunnen nog extra mensen worden ingezet voor overige functies, al naar gelang nodig is om de   
wedstrijd in goede orde te laten verlopen.

2.1a Disciplines

Voor welke disciplines kan worden ingeschreven is afhankelijk van het type wedstrijd (zie paragraaf 1). In

beginsel is ieder type wedstrijd open voor alle disciplines, tenzij het type wedstrijd dit niet toelaat om welke

reden dan ook. Dit is ter beoordeling aan de wedstrijd organisatie en dit wordt bekend gemaakt bij de aankondiging van de wedstrijd. In het algemeen bestaan de volgende disciplines.

1. Klein Kaliber Pistool Standaard (KKPS) of Klein Kaliber Pistool Open (KKPO)
2. Groot Kaliber Pistool Standaard (GKPS) of Groot Kaliber Pistool Open (GKPO)
3. Revolver Standaard (RVS) of Revolver Open (RVO)
4. Klein Kaliber Geweer (KKG)
5. Groot Kaliber Geweer (GKG)
6. Practical Shooting Doublet (PSD)

2.1b Uitleg Geweer Klassen

KKG: Dit is karabijn semi automaat in klein kaliber dus randvuur patroon (22lr)

GKG: Dit is karabijn semi automaat in groot kaliber dus centraal vuur patroon   
(dit alleen in pistoolmunitie 9mm 45acp)

PSD: Dit is karabijn semi automaat in alle kalibers voor deze klasse is een APS-DSR, IPSC of PSD licentie verplicht.  
  
PSD is een klasse met (semi automatisch) geweer met verplaatsingen op de baan. Om in aanmerking te komen voor de PSD klasse moet er een cursus worden gevolgd. Deze kan alleen gevolgd worden als je een verlof hebt.

2.2 Stalen Doelen

Wanneer stalen doelen gebruikt worden, of wanneer delen van de opstelling (zoals bijvoorbeeld tafels of anderszins) van staal zijn, zijn **NIET TOEGESTAAN** zijn de volgende Kalibers / Munitie:

1. Kaliber .44 Magnum of Kalibers Zwaarder
2. Staalkern Munitie
3. Hollow Point Munitie

Stalen doelen zullen nooit gebruikt worden in de PSD klasse.

2.3 “Open” Klasse versus “Standaard” Klasse (Oorsprong: Regels ASN)

**Onder “Open” Klasse wordt verstaan:**

Enig wapen waarop een optisch hulpmiddel is gemonteerd, zoals een kijker al dan niet voorzien van een

(draad-) kruis of ander richtmiddel, met een vergroting van tenminste 1x, Lasers, Dotsights en

dergelijke.

**Onder “Standaard” Klasse wordt verstaan:**Enig wapen waarop de qua functionaliteit vergelijkbare, “IJzeren Richtmiddelen” aanwezig zijn zoals het

wapen af-fabriek is bedoeld **EN** waar geen optisch hulpmiddel is.

2.4 Magazijn Capaciteit (Oorsprong: ASN Regels)

Magazijnen en Trommels mogen tot de maximale capaciteit worden gevuld, onafhankelijk van “open”

danwel “standaard”. Bij een Pistool één patroon in de kamer steken en er vervolgens een geladen magazijn achteraan stoppen is uitdrukkelijk niet toegestaan. De eerste patroon dient te worden gekamerd vanuit het magazijn bij het doorladen van het wapen.

2.4 Magazijn Wissel (Oorsprong: ASN Regels)

Tijdens het verloop van de wedstrijd is tenminste één magazijn wissel tussen het eerste en het laatste doel

verplicht. Dit geldt ook voor revolvers, al spreekt men daar niet van een magazijn. Om de wissel bij

revolvers te versnellen is het gebruik van Speed-Loaders of Clips ten aller tijden toegestaan.

3.1 Wapen Inname en Wapen Teruggave (Oorsprong: ASN Regels)

Bij de Wapen Inname en Wapen Teruggave is een Wapenmeester aanwezig die de deelnemers begeleidt en

controleert bij het veilig stellen van het wapen. Indien de Wapenmeester niet direct bij de Wapentafel

aanwezig is, dient de schutter die een wapen komt brengen of komt halen, even te wachten tot de

Wapenmeester weer aanwezig is.   
  
LET OP:Munitie in welke vorm dan ook, is **VERBODEN** op het Wapen Inname / Uitgifte punt!!

**Veilig Inleveren**Veilig inleveren wil zeggen: op aanwijzing van de Wapenmeester het wapen openen in de veilige richting

(ter plekke aangegeven) en voorzien van een kamervlag. Daarna het wapen in de daarvoor betreffende

bakje leggen, of afgeven aan de Wapenmeester in geval van geweren.   
  
LET OP:Munitie is daarbij **NIET** toegestaan, die dient op een andere, speciaal daarvoor aangewezen plek

verwerkt te worden (lees: magazijnen vullen).

**Veilig Ophalen**Veilig ophalen wil zeggen: op aanwijzing van de Wapenmeester het wapen openen in de veilige richting

(ter plekke aangegeven). De Wapenmeester controleert de Kamer / Afsluiter / Trommel, of het wapen

veilig is. Op aangeven van de Wapenmeester het wapen sluiten en afvuren op de speciaal daarvoor

aangewezen plek en het wapen opbergen in tas, koffer of foedraal.

LET OP:Ook hier is munitie daarbij **NIET** toegestaan, die dient op een andere, speciaal daarvoor aangewezen plek verwerkt te worden

**Wapenhandling tijdens de wedstrijd**Zodra de deelnemer aan de beurt is voor zijn of haar wedstrijd neemt deze zelf het wapen **in het bakje**

vanaf het afgifte punt mee naar het schietpunt en brengt het zelf terug na afloop. Wanneer het bakje wordt ingeleverd wordt het bakje zodanig op de tafel gezet dat de loop in de veilige (aangegeven) richting wijst.

Wanneer een deelnemer klaar is met zijn sessie dienen wapen en munitie zo snel mogelijk, en op een veilige manier te worden opgeborgen. Het wapen wordt daartoe op de daarvoor aangewezen plaats in de

aangegeven veilige richting geopend, gecontroleerd, gesloten en ontspannen. Munitie dient op de daarvoor aangewezen (andere dan het wapen) locatie uit de magazijnen te worden verwijderd.

**Transport van wapens op de baan**

1. In het bakje van en naar het schietpunt ten behoeve van het uitvoeren van de wedstrijd
2. Geholsterd (Zie paragraaf 3.2)
3. In de daarvoor bestemde tas, koffer of foedraal

In **ALLE** gevallen zonder magazijn, met een lege kamer en een ontspannen hamer c.q. slagpen.   
NOOIT “Los in de Hand” **Onder geen enkele voorwaarde !!**Gebeurt dit toch, dan leidt dit tot onmiddellijke diskwalificatie en een melding bij het bestuur

(zie ook 4.2, gedrag op de baan)

3.2 Holster (Oorsprong: ASN Regels)

Indien een holster wordt gebruikt, dient het wapen op aanwijzing van de Wapenmeester bij de Wapentafel, geopend, gecontroleerd, gesloten en ontspannen te worden, waarna het mag worden geholsterd (een

kamervlag is hierbij niet verplicht).

**Het wapen mag alleen uit het holster worden gehaald:**

1. Op het daadwerkelijke schietpunt
2. Op aanwijzing van de verantwoordelijke (Hoofd-) Baancommandant
3. Bij de wapen inname / uitgifte tafel op aanwijzing van de Wapenmeester

Indien men het wapen “geholsterd” bij zich draagt, mag men de baan waarop de wedstrijd plaatsvindt   
**NIET** te verlaten.

1. De schutter mag **NIET** met een “geholsterd” wapen naar buiten
2. De schutter mag **NIET** naar de reguliere schietpunten lopen
3. De Schutter mag **NIET** voorbij de Lexaan Platen
4. Cross-draw is **NIET** toegestaan (Cross-Draw; het holster links dragen voor een rechtshandige   
   schutter of omgekeerd)

Indien een “geholsterde” schutter de baan wil verlaten, dient de schutter zijn wapen in te leveren bij de Wapenmeester, zoals beschreven in paragraaf 3.1

4.1a Voorwaarden voor Deelname

De deelnemer dient tenminste 18 in het schiet register afgetekende schiet beurten te hebben. Voor

deelname met een zwaar kaliber wapen is daarnaast de groot kaliber aantekening verplicht, danwel het   
bezit van een “witte” leden pas.  
  
Voor de PSD klasse is een APS-DSR , IPSC of PSD licentie verplicht .  
  
Om in aanmerking te komen voor de PSD klasse moet er een cursus worden gevolgd. Deze kan alleen gevolgd worden als je een verlof hebt.

4.1b Kleding, gehoor- en oogbescherming

**Gehoor bescherming**Gehoorbescherming is ten allen tijde verplicht bij het betreden van de bunker.   
  
**Oogbescherming**

Een veiligheidsbril is verplicht op het moment dat men het voor de bijzondere wedstrijd afgezette deel van

de bunker betreedt.

**Kleding**

In het algemeen gelden er buiten al bestaande richtlijnen van de ASN en KNSA geen bijzondere richtlijnen

of voorschriften voor kleding. Echter, geredeneerd vanuit veiligheid kunnen open schoenen, slippers, blote

voeten, het alleen dragen van sokken of diep uitgesneden kledingstukken worden afgekeurd door de

(hoofd-) baancommandant of andere wedstrijd officials. De reden hiervoor is dat contact van een hete huls

op blote huid kan leiden tot een schrikreactie van de deelnemer en daarmee een ongewild schot in een ongewenste richting of een andere onveilige handeling. In een dergelijk geval zal de deelnemer verzocht

worden diens kleding aan te passen. Mocht dat om wat voor reden dan ook niet lukken is de schutter

uitgesloten van deelname en zal diens resultaat als “DNF” (Did Not Finish) worden opgeschreven. Hierover

kan niet worden gediscussieerd.4.2 Gedrag op de Baan

Ieder onveilig gedrag, dit ter beoordeling aan de officials die de wedstrijd begeleiden, leidt direct tot een diskwalificatie en verwijdering uit de bunker. Hiervan wordt door de hoofd baancommandant melding

gemaakt bij het bestuur. Dit is bijvoorbeeld (maar niet uitputtend) negeren van aanwijzingen van de wapen meester of (hoofd-) baan commandant, of het ter hand nemen van het wapen in iedere richting anders dan

de aangegeven veilige richting.

Er is een verschil met een ongewild schot of een ander potentieel onveilig gedrag tijdens de wedstrijd zelf.

Dit kan bijvoorbeeld ontstaan door onervarenheid of zenuwen bij de schutter. Dit zal principieel nog steeds

leiden tot een diskwalificatie van de schutter voor de wedstrijd, maar niet noodzakelijkerwijs tot een melding

bij het bestuur. De eerder beschreven handeling zal eerder geïnterpreteerd worden als een ***bewuste*** onveilige handeling terwijl die in het tweede geval eerder ***onbewust*** zal zijn en de baancommandant hierop direct kan ingrijpen.

5 Prijsuitreiking

De prijs uitreiking vindt plaats zo snel mogelijk nadat de laatste schutter aan de beurt geweest is. In principe

wordt na afloop van de wedstrijd per schutter een eindtijd, totaal punten aantal of een combinatie daarvan

vast gesteld. Per discipline wordt dan bekeken welke prijzen er worden uitgereikt aan de schutter met het

beste resultaat. Dat gaat volgens de volgende telling per discipline.

Bij 4 tot en met 7 schutters: 1e prijs

Bij 8 tot en met11 schutters: 1e + 2e prijs

Bij 12 of meer schutters: 1e + 2e + 3e prijs

***Onder alle omstandigheden, in onvoorziene gevallen beslist het bestuur, wedstrijd commissie of de***

***baan beheerder.***

Versie: 11.JvH

Datum: 25.03.2023